

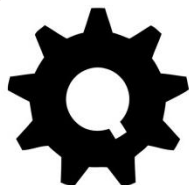


UFG

UNIVERSIDADE
FEDERAL DE GOIÁS

Instituto de Química

IQ - UFG



ENGENHARIA QUÍMICA

Universidade Federal de Goiás

Introdução

Dimensões e Sistemas de Unidades

Professor Dyrney Araújo dos Santos
Universidade Federal de Goiás
Curso de Engenharia Química
Disciplina: Fenômenos de Transporte 1
site: www.dyrney.com

1. Introdução

1.1 Curiosidades e importância de sistemas de padronização

Mão francesa ou mão inglesa na direção?

Por que na Inglaterra (e em outros países) se dirige pela esquerda?



“Possível explicação”: como a maioria das pessoas são destras, durante a era medieval, se alguém atacasse um soldado na estrada, sua mão direita estaria livre para usar uma espada.

Alguns países que adotam este sistema: Além dos britânicos, Japão, Índia, Austrália, África do Sul, Tailândia, Guiana, Zimbábue, etc.

Por que na França (e em outros países) se dirige pela direita?



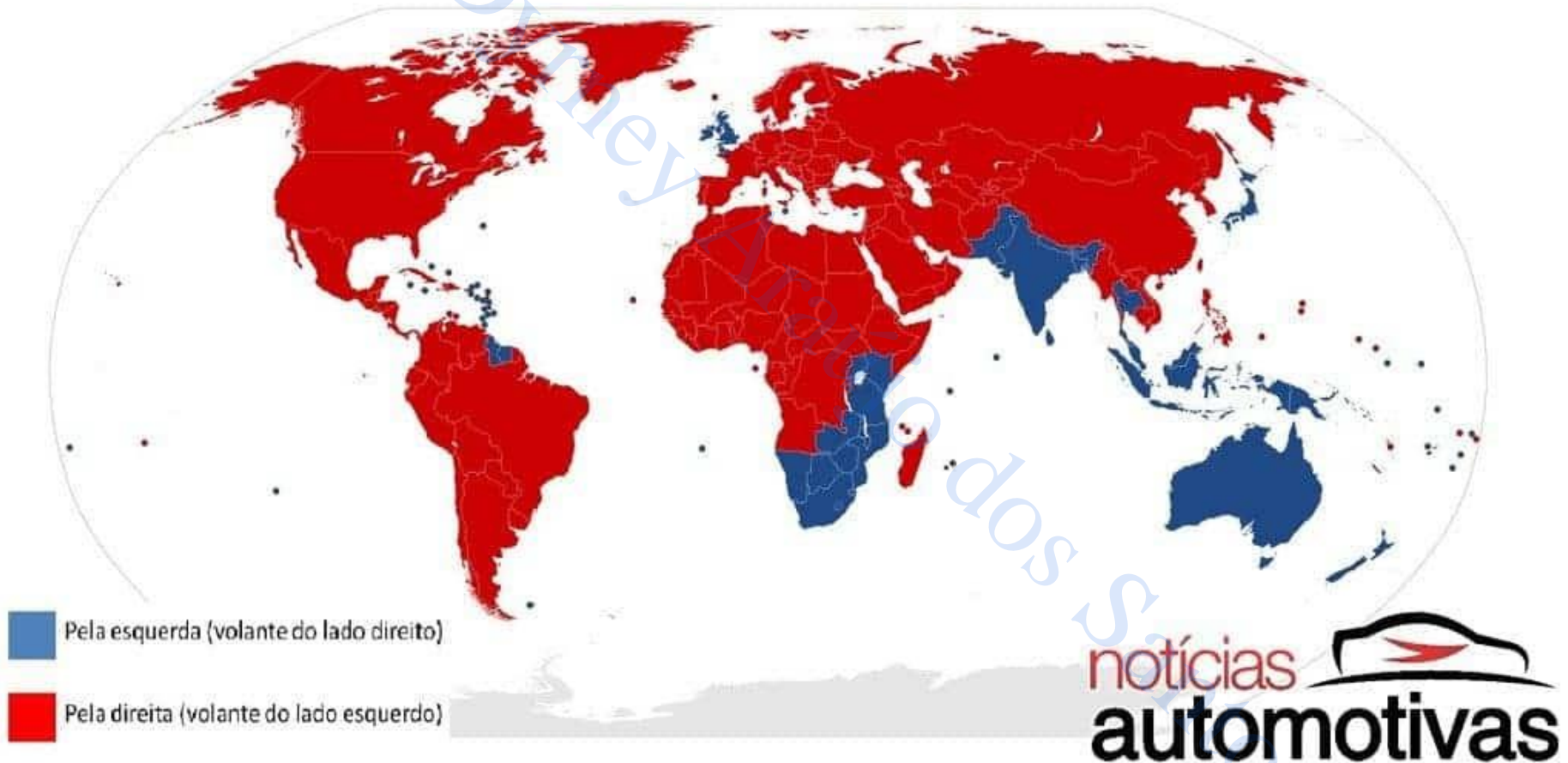
“Possível explicação”: Napoleão Bonaparte era canhoto, por isso ele precisava ficar do lado direito dum via para estar preparado num duelo, já que empunhava sua espada com a mão esquerda. Servia, também, para identificar a sua tropa à distância.

Alguns países que adotam este sistema: Além da França, EUA, Brasil, Alemanha, Rússia, etc.

1. Introdução

1.1 Curiosidades e importância de sistemas de padronização

Mão francesa ou mão inglesa na direção?



1. Introdução

1.1 Curiosidades e importância de sistemas de padronização

Como surgiu a numeração dos sapatos?

“**Ponto Inglês**”: começou com um decreto do rei Eduardo I, da Inglaterra, em 1305, que estipulou que uma polegada equivaleria a três grãos de cevada secos e alinhados. Por volta do século 17, na Inglaterra, após algumas variações na medida, os sapateiros ingleses adotaram o tamanho de um terço de polegada (**0,846 cm = 8,46 mm**), o equivalente a um grão de cevada. Durante a Revolução Industrial, as nações europeias decidiram padronizar o tamanho do grão e o transformaram em uma unidade chamada “ponto” ou “**ponto inglês**”. É adotado, hoje, no Reino Unido e em alguns territórios que foram colônias britânicas, como os EUA. Existe, também, o meio ponto (**0,423 cm = 4,23 mm**), por isto existem sapato 7,5; 8,5; etc;

“**Ponto Francês**”: surgiu em Paris no século 19 e equivale a dois terços de um centímetro (**0,66 cm = 6,6 mm**). O Brasil, dentre outros países, adota o “**ponto francês**”.

Observação: devido à diferença na largura média dos pés dos cidadãos de cada país, o início da contagem (“**ponto 0**”) é um pouco diferente.

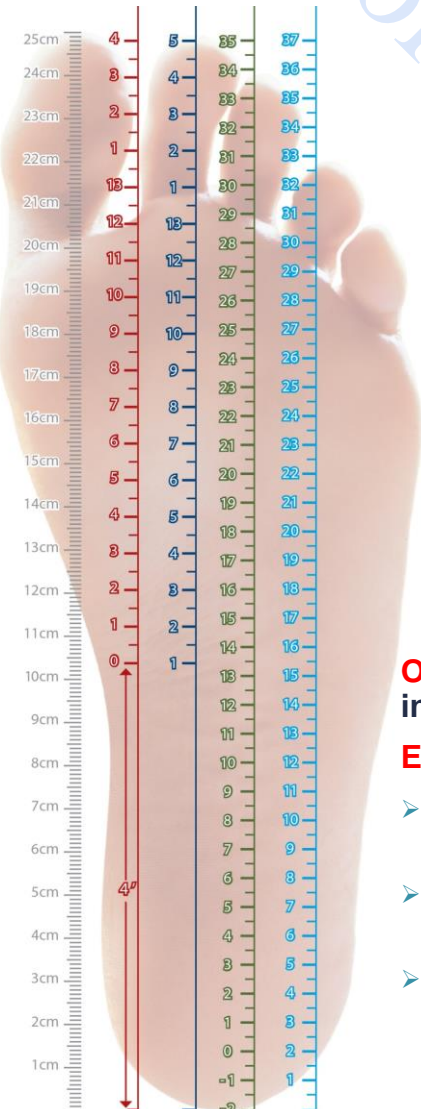
Ex.:

- No Brasil a contagem começa a partir do **-2**; logo, se uma pessoa calça **35** no Brasil, seu número francês será **37**;
- No Brasil, se uma pessoa calça **36**, deve pedir um sapato **5** na Inglaterra, visto que até o **13,5** o tamanho é infantil para os ingleses e a contagem recomeça no **13,5** para adultos;
- No Japão, a medida é feita como sendo um ponto para cada centímetro do pé, ou seja, se o pé tiver **20 cm**, o número do sapato será **20**.

Fonte: <https://super.abril.com.br/coluna/oraculo/o-que-significa-a-numeracao-dos-sapatos/>;

[https://super.abril.com.br/comportamento/como-se-mede-o-numero-de-sapato/#:~:text=Ele%20estipulou%20que%20uma%20polegada,38%20e%20assim%20por%20diante](https://super.abril.com.br/comportamento/como-se-mede-o-numero-de-sapato/#:~:text=Ele%20estipulou%20que%20uma%20polegada,38%20e%20assim%20por%20diante;);

<https://capricho.abril.com.br/moda/voce-sabe-numeracao-sapatos-significa/>



1. Introdução

1.1 Curiosidades e importância de sistemas de padronização

Confusão de padronização **CUSTA CARO!!!!!!!!!!**

Seguem três, dentre vários, exemplos:



Em 1628, o navio de guerra “Vesa”, considerado o mais poderoso do mundo na época, naufragou em sua viagem inaugural, a menos de dois quilômetros da costa. **Morreram, no total, 30 tripulantes.**

Causa principal do acidente: conflito no uso de sistemas de unidades!

Os arqueólogos encontraram quatro réguas usadas na construção: duas estavam calibradas em pés suecos, que têm **12 polegadas**, enquanto as outras usavam pés de Amsterdã, com **11 polegadas**.

Em 23 de julho de 1983, um jato Boeing 767-200 (companhia Air Canada), ficou totalmente sem combustível à altitude de **41.000 ft (12.500 m)**, quando voava sobre o povoado de Gimli, na província canadense de Manitoba. A tripulação conseguiu pousar o avião em segurança!

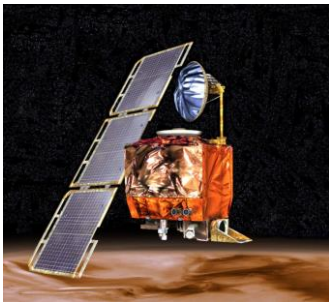
Causa principal do acidente: conflito no uso de sistemas de unidades!

O Canadá havia adotado o Sistema Internacional de Unidades (S.I.) em 1970. O avião deveria ter sido abastecido com **22.300 kg (49.200 lbm)** de combustível, mas recebeu apenas **22.300 lbm (10.100 kg)**, menos da metade.

Em 23 de setembro de 1999, a comunicação com a sonda da NASA “*Mars Climate Orbiter*” (MCO), que tinha como objetivo o estudo do clima marciano, foi perdida. A sonda foi destruída ao tentar entrar na órbita de Marte! O custo da sonda foi em torno de **US\$ 125 milhões!**

Causa principal do acidente: conflito no uso de sistemas de unidades!

As instruções eram enviadas, da Terra para a sonda, no Sistema Inglês de Unidades, enquanto que a sonda utilizava o Sistema Internacional de Unidades (S.I.)



1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

a) **Dimensão:** é a medida pela qual uma variável física é expressa quantitativamente

Ex: o comprimento é uma dimensão associada a variáveis como distância, deslocamento, largura, deflexão e altura

i) **Dimensões Primárias:** nos “fenômenos de transporte” há apenas quatro dimensões primárias das quais todas as outras podem ser derivadas

Massa (Mass) → [M]

Comprimento (Length) → [L]

Tempo (Time) → [T]

Temperatura (Temperature) → [θ]

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

ii) **Dimensões Secundárias:** são aquelas cujas existências dependem da combinação entre as Dimensões Primárias.

Ex: a força está diretamente relacionada com massa, comprimento e tempo pela segunda lei de Newton

$$F = ma$$

Por meio desta relação vemos que, dimensionalmente: Força [ML/T²]

Outros exemplos são:

Área [L²]

Volume [L³]

Viscosidade [M/LT]

Velocidade [L/T]

Aceleração [L/T²]

Pressão [M/LT²]

Densidade [M/L³]

Energia [ML²/T²]

Tensão [M/LT²]

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

b) **Unidades:** é um modo particular de ligar um número à dimensão quantitativa.

Ex: centímetro e polegadas são ambas unidades numéricas para expressar o comprimento.

i) **O Sistema CGS:** neste sistema, as unidades fundamentais são:

CGS →	}	L:	cm	(centímetro)
		M:	g	(grama)
		T:	s	(segundo)
		θ :	°C	(Celsius)

OBS.: duas unidades bastante utilizadas em mecânica dos fluidos no sistema CGS são o **poise** (homenagem a **Jean-Léonard-Marie Poiseuille**), unidade de viscosidade dinâmica, e o **stoke** (homenagem a **George Gabriel Stokes**), unidade de viscosidade cinemática



Sir George Stokes
(1819 – 1903)
(Matemático e Físico irlandês)

$$1 \text{ P (1 poise)} = 1 \text{ g/(cm.s)}$$

$$1 \text{ St (1stoke)} = 1 \text{ cm}^2/\text{s}$$

Jean-Léonard-Marie Poiseuille
(1797 – 1869)
(Médico, Físico, Matemático e Fisiólogo francês)



OBS.: Os conceitos de viscosidades dinâmica e cinemática serão posteriormente discutidos neste curso 8

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

ii) O Sistema Internacional (S.I.): adotado em quase todo o planeta desde 1960 com a realização da 11ª Conferência Internacional de Pesos e Medidas

Algumas Dimensões Primárias	Unidades no SI
Massa [M]	kg (quilograma)
Comprimento [L]	m (metro)
Tempo [T]	s (segundo)
Temperatura[θ]	K (Kelvin)
Algumas Dimensões secundárias	Unidades no SI
Força [MLT ⁻²]	N (Newton) = kg.m/s ²
Pressão ou tensão [ML ⁻¹ T ⁻²]	Pa (Pascal) = N/m ² = kg/(m.s ²)
Energia, calor, trabalho [ML ² T ⁻²]	J (Joule) = N.m = kg.m ² /s ²
Potência [ML ² T ⁻³]	W (Watts) = J/s = kg.m ² /s ³
Viscosidade [ML ⁻¹ T ⁻¹]	Pa.s = kg/(m.s)
Aceleração [LT ⁻²]	m/s ²
Velocidade [LT ⁻¹]	m/s

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

ii) O Sistema Internacional (S.I.): adotado em quase todo o planeta desde 1960 com a realização da 11ª Conferência Internacional de Pesos e Medidas



O **peso** é definido, atualmente, como a quantidade de eletricidade necessária para neutralizar sua força. É medido por meio da “Balança de Kibble (ou Watt)”

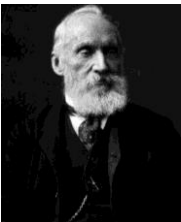


platina-irídio

O **metro** é definido como o comprimento do trajeto percorrido pela luz no vácuo durante um intervalo de tempo de **1/299 792 458** segundos



O **segundo** é a duração de **9 192 631 770** períodos da radiação eletromagnética correspondente à transição entre os dois níveis hiperfinos do estado fundamental do átomo de césio **133**.



O **kelvin** é a fração **1/273,15** da temperatura termodinâmica do ponto triplo da água, ou seja, é definido de tal modo que o ponto triplo da água é exatamente **273,15 K**.

William Thomson (Lorde Kelvin)
(1824 – 1907)
(Físico e engenheiro irlandês)

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

iii) O Sistema Inglês de Engenharia (FPS): No FPS (feet-poundal-second), a massa, o tempo, o comprimento e a temperatura são dados por

FPS (Dimensões Fundamentais)	→	Comprimento [L]	→	ft	(pé)
		Massa [M]:	→	lb _m	(libra-massa)
		Tempo [T]:	→	s	(segundo)
		Temperatura [θ]:	→	°F	(graus Fahrenheit)

OBS.: neste caso, a lei de newton deve ser reescrita como:

$$F = \frac{ma}{g_c}, \quad \text{em que } g_c = 32,174 \frac{\text{ft} \cdot \text{lb}_m}{\text{lbf} \cdot \text{s}^2}$$

OBS.: A constante de proporcionalidade, g_c , tem dimensões e um valor numérico diferente de 1 quando se usa o Sistema Inglês de Engenharia. Para o Sistema Internacional, por exemplo, g_c é igual a 1.

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

iv) O Sistema Britânico Gravitacional (BG): No sistema BG algumas unidades são: **libra-força [F], pés [L], segundos [T], slugs [M] e grau Rankine [θ]**.

Algumas relações entre as dimensões primárias e secundárias nos S.I. e BG

Dimensões	Unidades no SI	Unidades no BG	Fator de conversão
Massa	kg	slug = lbf.s ² /ft	1 slug = 14,594 kg
Comprimento	m	ft	1 ft = 0,3048 m
Tempo	s	s	1 s = 1 s
Temperatura	K	°R	1 K = 1,8°R
Velocidade	m/s	ft/s	1 ft/s = 0,3048 m/s
Pressão ou tensão	Pa	lbf/ft ²	1 lbf/ft ² = 47,88 Pa
Potência	W	ft.lbf/s	1 ft.lbf/s = 1,3558 W
Viscosidade	kg/(m.s)	slugs/(ft.s)	1 slugs/(ft.s) = 47,88 kg/(m.s)

OBS.: Não se tratando do sistema S.I., é comum a energia ser dada em termos de **Btu (British Thermal Unit)** e a potência em **hp (horse power)**.

$$1 \text{ hp} = 745,7 \text{ W}$$

$$1 \text{ BTU} = 1055 \text{ J}$$

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

iv) O Sistema Britânico Gravitacional (BG): No sistema BG as unidades básicas são: libra-força [F], pés [L], segundos [T], *slugs* [M] e grau Rankine [θ].

Comentários adicionais:

- 1) No sistema BG é, também comum, expressar a pressão em lbf/in^2 ou **psi** (“*pounds per square inches*”);
- 2) No caso de pressão absoluta (conceito que será estudado posteriormente), é utilizado o termo **psia** (o “a” vem de “*absolute*”, que em português é “**absoluto**”; logo, em inglês seria “*absolute pressure*”);
- 3) Já para a pressão relativa (conceito que será estudado posteriormente), utiliza-se o termo **psig** (o “g” vem de “*gauge*”, que em português pode significar “**manométrica**” ou “**relativa**”; logo, em inglês seria “*gauge pressure*”)

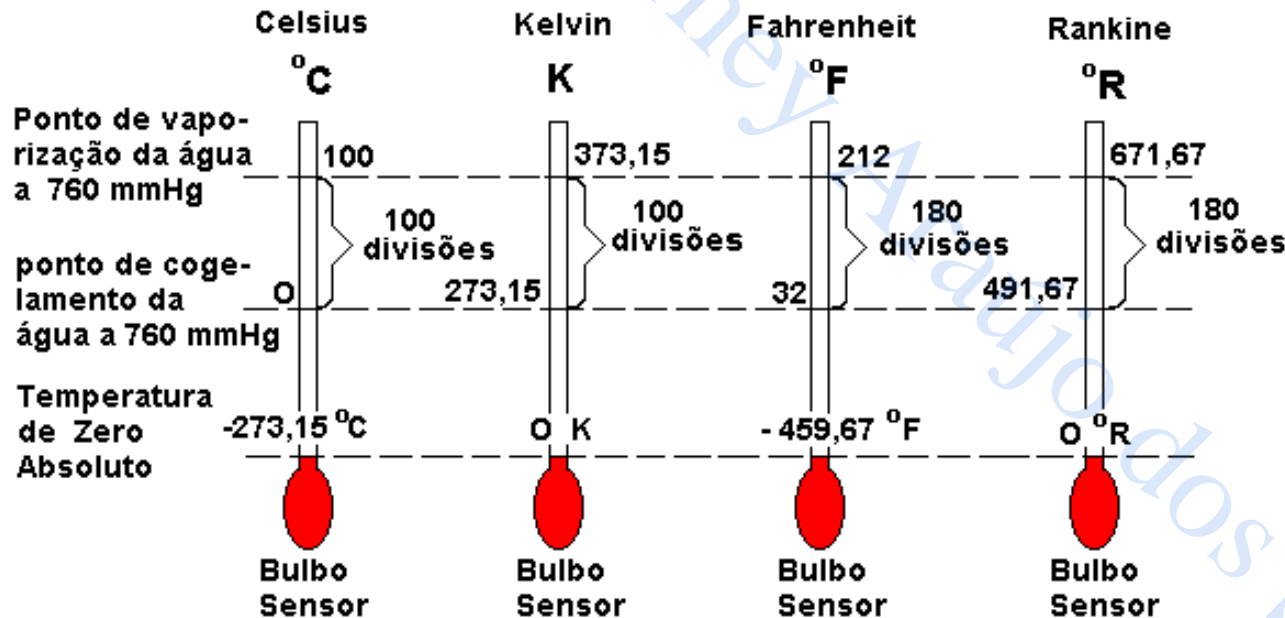
Relação entre as principais unidades de pressão

$$1 \text{ atm} = 101325 \text{ Pa} = 14,69595 \text{ psi} = 1,01325 \text{ bar} = 760 \text{ mmHg} = \\ 10,34 \text{ mca} = 1013250 \text{ dyn/cm}^2 = 1,0339 \text{ kgf/cm}^2$$

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

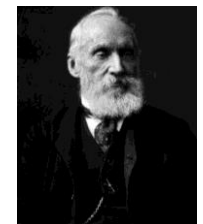
Variações nas escalas de temperatura: as escalas Celsius (T_C) e Kelvin (T_K) possuem a mesma variação de temperatura (possuem 100 intervalos de divisão), diferente das escalas Fahrenheit (T_F) e Rankine (T_R) (possuem 180 intervalos de divisão) que, por sua vez, possuem a mesma variação entre si.



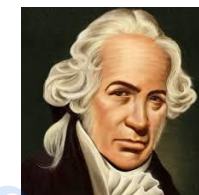
Fonte imagem: notas de aula do professor Santoro (UNISANTA)



Anders Celsius
 (1701 – 1744)
 (Astrônomo, físico e geofísico sueco)



William Thomson
 (Lorde Kelvin)
 (1824 – 1907)
 (Físico e engenheiro irlandês)



Daniel Gabriel Fahrenheit
 (1686 – 1736)
 (Físico e engenheiro alemão)



William John Macquorn Rankine
 (1820 – 1872)
 (Polímata escocês)

Relação entre as principais unidades de temperatura

$$T_F = \frac{9}{5}T_C + 32; \quad T_C = \frac{5}{9}(T_F - 32); \quad T_R = T_F + 459,69; \quad T_K = T_C + 273,15$$

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

c) Princípio da Homogeneidade Dimensional: na engenharia e na ciência, todas as equações devem ser dimensionalmente homogêneas, isto é, cada termo aditivo/subtrativo/igualado em uma equação tem de ter as mesmas dimensões.

OBS.: Nos exemplos abaixo, considere **m**, **v**, **g**, **ρ** , **z**, **ΔP** e **C** como sendo a massa, a velocidade, a aceleração da gravidade, a massa específica, a distância na vertical, a diferença de pressão e uma constante, respectivamente.

Exemplo 1:

$$\text{Energia Cinética} = \frac{mv^2}{2}$$

$$[ML^2/T^2] = [ML^2/T^2]$$

Exemplo 2:

$$\frac{v^2}{2} + \frac{\Delta P}{\rho} + gz = C$$

$$[L^2/T^2] + [L^2/T^2] + [L^2/T^2] = [L^2/T^2]$$

1. Introdução

1.2 Dimensões e Unidades

d) Prefixos convenientes para unidades de Engenharia: advém da necessidade e dificuldade de representar graficamente números muito pequenos ou muito grandes.

Fator multiplicativo	Prefixo	Símbolo
10^{12}	tera	T
10^9	giga	G
10^6	mega	M
10^3	quilo	k
10^2	hecto	h
10	deca	da
10^{-1}	deci	d
10^{-2}	centi	c
10^{-3}	mili	m
10^{-6}	micro	μ
10^{-9}	nano	n
10^{-12}	pico	p

Exemplos:

$$P = 114000000 \text{ Pa} = 114 \text{ MPa (mega-pascal)}$$

$$t = 0,000000003 \text{ s} = 3 \text{ ns (nanossegundos)}$$

1. Introdução

Exercício Proposto 1: A água a **20°C** tem uma viscosidade dinâmica $\mu = 1\text{cp}$ (centipoise). Expresse esses resultados nos seguintes sistemas de unidades:

- a) S.I.
- b) BG

Exercício Proposto 2: Considere a equação abaixo que descreve o escoamento de um fluido através de um orifício

$$v = C \sqrt{\frac{\Delta P}{\rho}}$$

em que, v é a velocidade do fluido, ΔP é uma diferença de pressão (queda de pressão), ρ é a densidade do fluido e C é uma constante. Determinar a unidade da constante C de acordo com o Sistema Internacional (S.I.)



UFG

UNIVERSIDADE
FEDERAL DE GOIÁS

Instituto de Química

IQ - UFG



ENGENHARIA QUÍMICA

Universidade Federal de Goiás

Introdução

Álgebra Tensorial

Professor Dyrney Araújo dos Santos
Universidade Federal de Goiás
Curso de Engenharia Química
Disciplina: Fenômenos de Transporte 1
site: www.dyrney.com

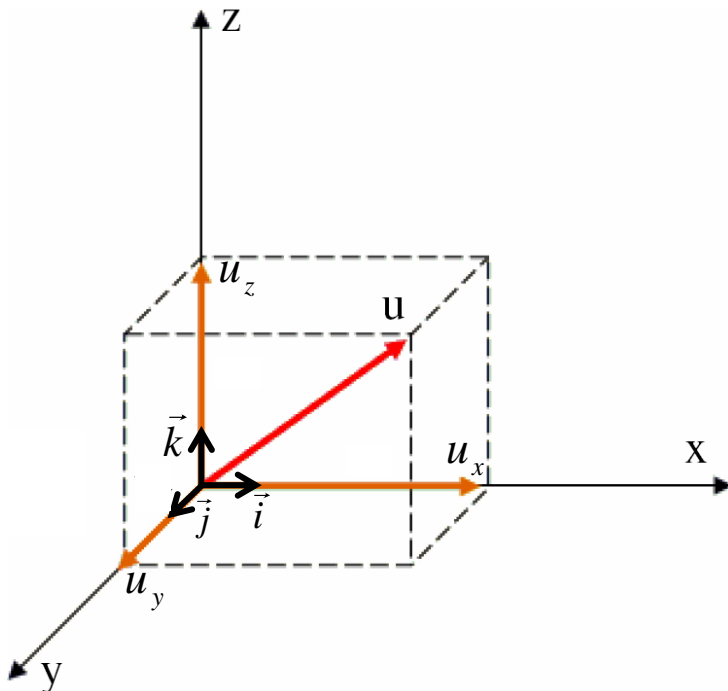
1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

a) Grandeza Escalar: requer apenas um valor numérico para ser totalmente caracterizada.

Ex: massa, comprimento, área, volume, densidade, viscosidade, condutividade térmica, calor específico, temperatura, etc.

b) Grandeza Vetorial: requer, além do valor numérico (módulo), uma direção e um sentido. **Ex:** velocidade, aceleração, força, etc.



representação de um vetor “ \vec{u} ”
qualquer em coordenadas
retangulares ou cartesianas

$$\vec{u} = u_x \vec{i} + u_y \vec{j} + u_z \vec{k}$$

OBS.: u_x , u_y e u_z são escalares (fornece o módulo em cada direção). Logo, suas somas necessitam da multiplicação por vetores unitários \vec{i} , \vec{j} e \vec{k} (fornece a direção e o sentido sem modificar o módulo ou valor numérico).



René Descartes
(1596 – 1650)
(Filósofo, físico e matemático francês)

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

Principais Operações Envolvendo Vetores

i) Adição de Vetores: o resultado da soma ou subtração entre vetores é um vetor.

Ex: sejam dois vetores quaisquer, \vec{u} e \vec{v} , logo,

$$\vec{u} + \vec{v} = (u_x \vec{i} + u_y \vec{j} + u_z \vec{k}) + (v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k})$$

$$= (u_x + v_x) \vec{i} + (u_y + v_y) \vec{j} + (u_z + v_z) \vec{k} \longrightarrow \text{Vetor}$$

ii) Multiplicação de um Vetor por um Escalar: o resultado da multiplicação de um vetor (\vec{u}) por um escalar (α) é um vetor.

$$\alpha \vec{u} = \alpha (u_x \vec{i} + u_y \vec{j} + u_z \vec{k})$$

$$= \alpha u_x \vec{i} + \alpha u_y \vec{j} + \alpha u_z \vec{k} \longrightarrow \text{Vetor}$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

iii) **Produto Escalar entre Vetores:** o resultado do produto escalar entre dois vetores, representado por “.”, é um escalar. **OBS.:** Não existe produto escalar entre escalares e nem entre um escalar e um vetor!

Ex: sejam dois vetores quaisquer, \vec{u} e \vec{v} , logo,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (u_x \vec{i} + u_y \vec{j} + u_z \vec{k}) \cdot (v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k})$$

Aplicando a propriedade distributiva, tem-se:

$$= u_x v_x (\vec{i} \cdot \vec{i}) + u_x v_y (\vec{i} \cdot \vec{j}) + u_x v_z (\vec{i} \cdot \vec{k}) + \dots + u_z v_z (\vec{k} \cdot \vec{k})$$

OBS.: Por definição, o produto escalar entre dois vetores ortogonais unitários “a” e “b” quaisquer é dado por, sendo θ o ângulo formado entre os dois vetores:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\theta) \quad \text{se} \quad \begin{cases} \vec{a} = \vec{b}, & \cos(0) = 1 \text{ e } \vec{a} \cdot \vec{b} = 1.1.1 = 1 \\ \vec{a} \neq \vec{b}, & \cos(90) = 0 \text{ e } \vec{a} \cdot \vec{b} = 1.1.0 = 0 \end{cases}$$

Logo, retornando à equação anterior, tem-se:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_x v_x + u_y v_y + u_z v_z \longrightarrow \text{Escalar}$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

iv) Produto Vetorial entre Vetores: o resultado do produto vetorial entre dois vetores, representado por “ \times ”, é um vetor normal ao plano definido pelos vetores. **OBS.:** Não existe produto vetorial entre escalares e nem entre um escalar e um vetor!

Ex: sejam dois vetores quaisquer, \vec{u} e \vec{v} , logo,

$$\vec{u} \times \vec{v} = (u_x \vec{i} + u_y \vec{j} + u_z \vec{k}) \times (v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k})$$

Aplicando a propriedade distributiva, tem-se:

$$= u_x v_x (\vec{i} \times \vec{i}) + u_x v_y (\vec{i} \times \vec{j}) + u_x v_z (\vec{i} \times \vec{k}) + \dots + u_z v_z (\vec{k} \times \vec{k})$$

OBS.: Por definição, o produto vetorial entre dois vetores ortogonais unitários “ \mathbf{a} ” e “ \mathbf{b} ” quaisquer é dado por, sendo θ o ângulo formado entre os dois vetores e “ \mathbf{n} ” o vetor unitário perpendicular, tanto ao vetor “ \mathbf{a} ”, quanto ao vetor “ \mathbf{b} ” :

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{n} |\vec{a}| |\vec{b}| \text{sen}(\theta)$$

OBS.: Nota-se que $\text{sen}(\theta)$ será +1, 0 e -1 quando o ângulo entre “ \mathbf{a} ” e “ \mathbf{b} ” for 90° , 0 e -90° , respectivamente. Usa-se a “**Regra da Mão Direita**” para se determinar o sentido do novo vetor.

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

iv) Produto Vetorial entre Vetores: o resultado do produto vetorial entre dois vetores, representado por “ \times ”, é um vetor normal ao plano definido pelos vetores. **OBS.:** Não existe produto vetorial entre escalares e nem entre um escalar e um vetor!

Desta forma, tem-se:

$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = 0$$

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$$

$$\vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}$$

$$\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$$

$$\vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$$

$$\vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$$

Logo, retornando à equação anterior, tem-se:

$$\vec{u} \times \vec{v} = (u_y v_z - u_z v_y) \vec{i} + (u_z v_x - u_x v_z) \vec{j} + (u_x v_y - u_y v_x) \vec{k}$$

OBS.: O mesmo resultado acima pode ser obtido pela resolução do seguinte determinante de matriz

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix}$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

v) Produto Triplo entre Vetores: o resultado do produto triplo entre vetores é um escalar.

Ex: sejam três vetores quaisquer, \vec{u} , \vec{v} e \vec{w} , logo,

OBS.: verifique abaixo a importância em se saber o resultado da operação (**ex.:** se resultará em escalar, vetor, etc.) para que se saiba por onde começar a operação (**pele “.” ou “x”?**)

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \times \vec{w} = \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = (u_x \vec{i} + u_y \vec{j} + u_z \vec{k}) \cdot \left[(v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}) \times (w_x \vec{i} + w_y \vec{j} + w_z \vec{k}) \right]$$

Aplicando a propriedade distributiva e as propriedades do produto escalar e vetorial, feitas anteriormente, tem-se, após rearranjo:

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = u_y v_z w_x + u_z v_x w_y + u_x v_y w_z - u_z v_y w_x - u_y v_x w_z - u_x v_z w_y$$

OBS.: O mesmo resultado acima pode ser obtido pela resolução do seguinte determinante de matriz

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} u_x & u_y & u_z \\ v_x & v_y & v_z \\ w_x & w_y & w_z \end{vmatrix}$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

c) **Grandeza Tensorial**: um tensor, ao contrário de um vetor, possui **9 componentes**, originadas das interações de uma força (**3 componentes**) sobre uma superfície (**3 possibilidades de ação**). Logo, um tensor possui **3 componentes** em cada direção espacial.

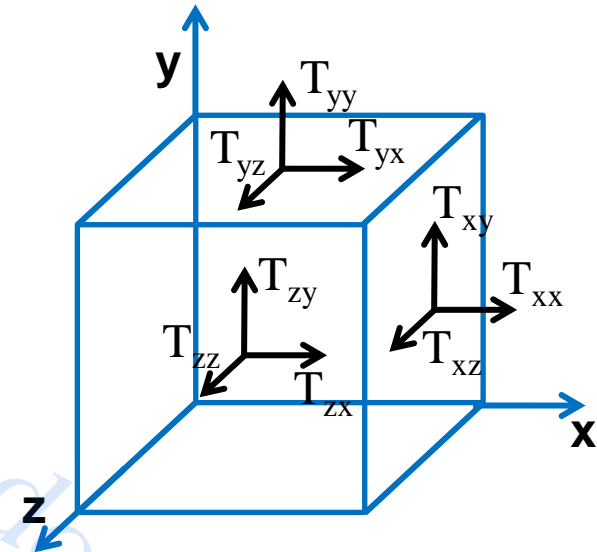
$$T = \frac{F}{A}$$

Possui unidades no S.I.
em N/m^2 ou Pa

Representação geral do tensor T_{ij}

i = direção normal à aplicação da força

j = direção da força



Existem dois tipos básicos de tensões que agem sobre uma superfície:

Tensões normais: agem perpendicularmente à face do cubo (T_{ii} ou T_{jj})

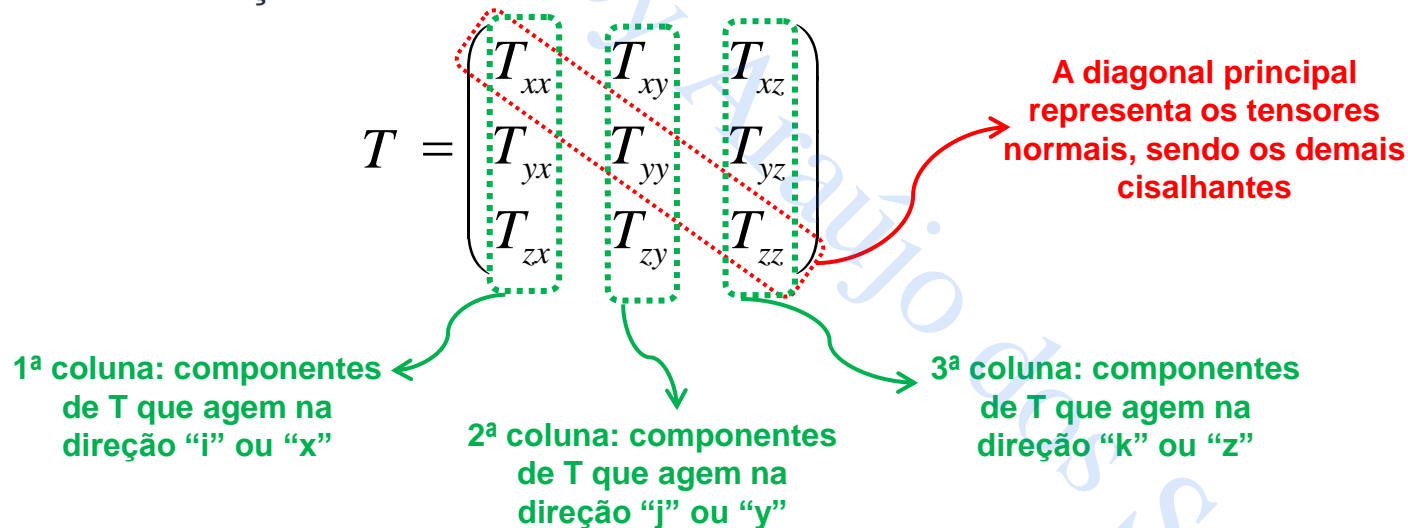
Tensões de cisalhamento: agem tangencialmente à face do cubo (T_{ij}).

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

c) **Grandeza Tensorial**: um tensor, ao contrário de um vetor, possui **9 componentes**, originadas das interações de uma força (**3 componentes**) sobre uma superfície (**3 possibilidades de ação**). Logo, um tensor possui **3 componentes** em cada uma das **três** direções espaciais.

OBS.: As componentes de um tensor podem ser melhor representadas na forma matricial (**matriz 3×3**), sendo “**i**” relacionado às linhas e “**j**” às colunas. Este formato matricial facilita nas seguintes identificações:



OBS.: Visto que cada coluna representa as componentes do tensor que agem em uma determinada direção, em termos das direções **i**, **j** e **k**, **T** pode ser representado como:

$$T = (T_{xx}, T_{yx}, T_{zx}) \vec{i} + (T_{xy}, T_{yy}, T_{zy}) \vec{j} + (T_{xz}, T_{yz}, T_{zz}) \vec{k}$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

Exemplos de Operações Envolvendo Tensores

i) Soma de Tensores: o resultado da soma entre tensores é um tensor.

Ex: sejam dois tensores quaisquer, T e S , logo:

$$T + S = \begin{pmatrix} T_{xx} & T_{xy} & T_{xz} \\ T_{yx} & T_{yy} & T_{yz} \\ T_{zx} & T_{zy} & T_{zz} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} S_{xx} & S_{xy} & S_{xz} \\ S_{yx} & S_{yy} & S_{yz} \\ S_{zx} & S_{zy} & S_{zz} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} T_{xx} + S_{xx} & T_{xy} + S_{xy} & T_{xz} + S_{xz} \\ T_{yx} + S_{yx} & T_{yy} + S_{yy} & T_{yz} + S_{yz} \\ T_{zx} + S_{zx} & T_{zy} + S_{zy} & T_{zz} + S_{zz} \end{pmatrix}$$

Ou, de outra forma

$$T + S = \left[(T_{xx} + S_{xx}), (T_{yx} + S_{yx}), (T_{zx} + S_{zx}) \right] \vec{i} + \\ + \left[(T_{xy} + S_{xy}), (T_{yy} + S_{yy}), (T_{zy} + S_{zy}) \right] \vec{j} + \\ + \left[(T_{xz} + S_{xz}), (T_{yz} + S_{yz}), (T_{zz} + S_{zz}) \right] \vec{k}$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

ii) **Produto escalar entre um Vetor e um Tensor:** o resultado do produto escalar entre um vetor e um tensor é um vetor.

Ex: seja um vetor \vec{u} e um tensor T , logo:

$$\vec{u} \cdot T = \left(u_x \vec{i} + u_y \vec{j} + u_z \vec{k} \right) \cdot \begin{pmatrix} T_{xx} & T_{xy} & T_{xz} \\ T_{yx} & T_{yy} & T_{yz} \\ T_{zx} & T_{zy} & T_{zz} \end{pmatrix}$$

Ou, de outra forma

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot T &= \left(u_x T_{xx} + u_y T_{yx} + u_z T_{zx} \right) \vec{i} + \\ &+ \left(u_x T_{xy} + u_y T_{yy} + u_z T_{zy} \right) \vec{j} + \\ &+ \left(u_x T_{xz} + u_y T_{yz} + u_z T_{zz} \right) \vec{k} \end{aligned}$$

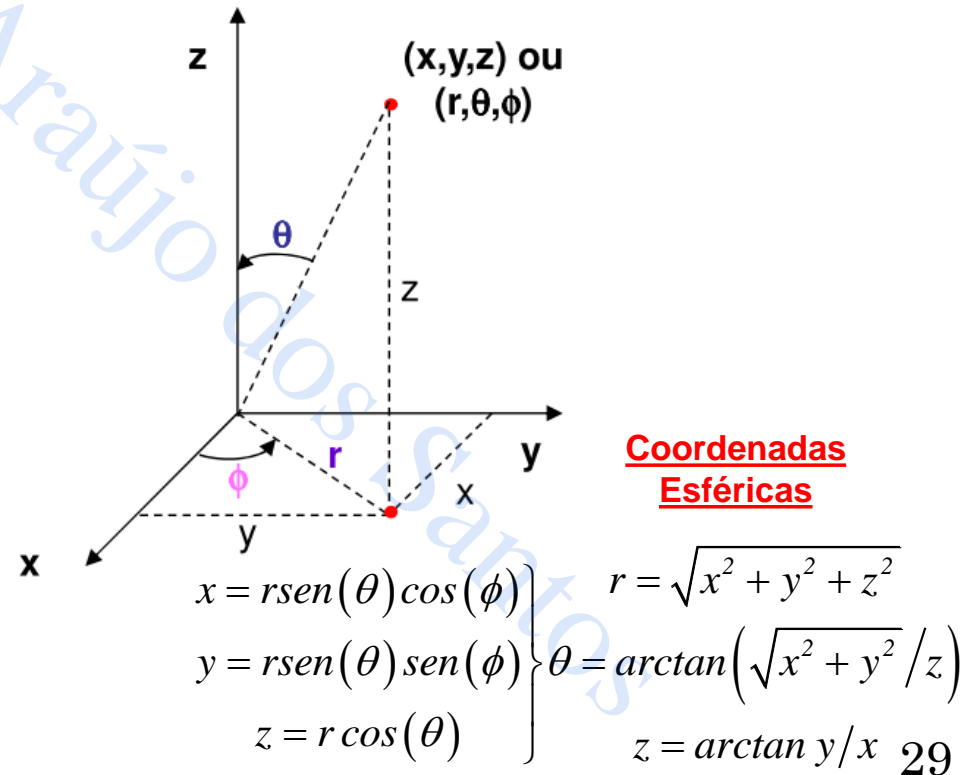
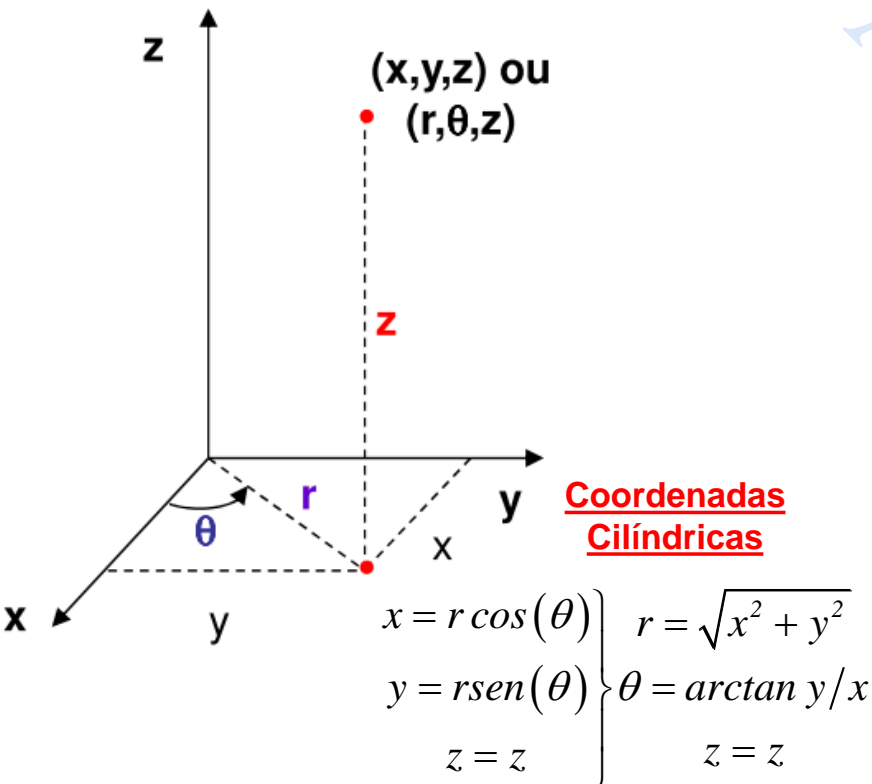
1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

d) **Operador Nabla** (∇): é um vetor e representa a derivada ou taxa de variação espacial de uma grandeza nas três direções espaciais. Em **coordenadas cartesianas**, pode ser representado como:

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial x}(\) \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y}(\) \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z}(\) \vec{k}$$

OBS.: O operador **nabla** pode ser aplicado, também, em coordenadas cilíndricas e esféricas, após as transformações dos vetores unitários e das derivadas parciais, de acordo com as figuras abaixo



1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

Desta forma, após aplicar a regra da cadeia nas respectivas derivadas e reorganizar, o operador **nabla** em coordenadas cilíndricas e esféricas, se torna, respetivamente:

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial r}(\) \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \theta}(\) \vec{e}_\theta + \frac{\partial}{\partial z}(\) \vec{e}_z \quad \text{e} \quad \nabla = \frac{\partial}{\partial r}(\) \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial \theta}(\) \vec{e}_\theta + \frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial}{\partial \phi}(\) \vec{e}_\phi$$

sendo: e_r , e_θ , e_ϕ e e_z , os vetores unitários das direções radial, circunferencial, azimutal e axial, respetivamente (são usados para diferenciar dos vetores unitários i , j e k do sistema cartesiano)

Existem diferentes operações em fenômenos de transporte envolvendo o operador nabla aplicado a escalares, vetores e tensores. Seguem alguns exemplos:

- **Gradiente de um Escalar:** é um vetor que representa, fisicamente, o aumento espacial de uma determinada grandeza (ele sempre “aponta” para o sentido de crescimento de uma grandeza física). De uma forma geral, para um escalar C qualquer, tem-se:

$$\nabla C = C \left[\frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k} \right] \rightarrow \begin{cases} \text{Coordenada cartesiana} \\ \nabla C = \frac{\partial C}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial C}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial C}{\partial z} \vec{k} \end{cases} \begin{cases} \text{ou} \\ \text{ou} \end{cases} \begin{cases} \text{Coordenada Cilíndrica} \\ \nabla C = \frac{\partial C}{\partial r} \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial C}{\partial \theta} \vec{e}_\theta + \frac{\partial C}{\partial z} \vec{e}_z \end{cases} \begin{cases} \text{Coordenada Esférica} \\ \nabla C = \frac{\partial C}{\partial r} \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial C}{\partial \theta} \vec{e}_\theta + \frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial C}{\partial \phi} \vec{e}_\phi \end{cases}$$

Ex: o gradiente de pressão, em coordenadas cartesianas, é representado como: $\nabla P = \frac{\partial P}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial P}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial P}{\partial z} \vec{k}$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

- **Divergente de um Vetor** ($\nabla \cdot$): é um escalar que representa, fisicamente, “**uma taxa de deformação**” de uma determinada grandeza. De uma forma geral, para um vetor \vec{C} qualquer, tem-se, em coordenada cartesiana:

$$\nabla \cdot \vec{C} = \left[\frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k} \right] \cdot [C_x \vec{i} + C_y \vec{j} + C_z \vec{k}] \longrightarrow \nabla \cdot \vec{C} = \frac{\partial C_x}{\partial x} + \frac{\partial C_y}{\partial y} + \frac{\partial C_z}{\partial z}$$

OBS.: o divergente do mesmo vetor em coordenadas cilíndricas e esféricas, se torna, respectivamente:

Coordenada Cilíndrica

$$\nabla \cdot \vec{C} = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r C_r) + \frac{1}{r} \frac{\partial C_\theta}{\partial \theta} + \frac{\partial C_z}{\partial z}$$

Coordenada Esférica

$$\nabla \cdot \vec{C} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 C_r) + \frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial}{\partial \theta} (\sin(\theta) C_\theta) + \frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial C_\phi}{\partial \phi}$$

Ex: o divergente do vetor velocidade de escoamento de um fluido \vec{V} pode ser representado abaixo, em coordenada cartesiana (daqui pra frente, iremos sempre representar as componentes do vetor velocidade de escoamento de um fluido como: u , v e w , nas direções x , y e z , respectivamente):

$$\vec{V} = u\vec{i} + v\vec{j} + w\vec{k} \longrightarrow \nabla \cdot \vec{V} = \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} + \frac{\partial w}{\partial z}$$

OBS.:

Se $\nabla \cdot \vec{V} < 0 \rightarrow$ compressão do fluido

Se $\nabla \cdot \vec{V} = 0 \rightarrow$ escoamento incompressível

Se $\nabla \cdot \vec{V} > 0 \rightarrow$ expansão do fluido

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

- **Divergente de um Tensor** ($\nabla \cdot$): o divergente de um tensor **T** origina um vetor, como mostrado abaixo, em coordenada cartesiana:

$$\nabla \cdot \mathbf{T} = \left[\frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k} \right] \cdot \begin{pmatrix} T_{xx} & T_{xy} & T_{xz} \\ T_{yx} & T_{yy} & T_{yz} \\ T_{zx} & T_{zy} & T_{zz} \end{pmatrix} \quad \text{ou}$$

$$\nabla \cdot \mathbf{T} = \left(\frac{\partial T_{xx}}{\partial x} + \frac{\partial T_{yx}}{\partial y} + \frac{\partial T_{zx}}{\partial z} \right) \vec{i} + \left(\frac{\partial T_{xy}}{\partial x} + \frac{\partial T_{yy}}{\partial y} + \frac{\partial T_{zy}}{\partial z} \right) \vec{j} + \left(\frac{\partial T_{xz}}{\partial x} + \frac{\partial T_{yz}}{\partial y} + \frac{\partial T_{zz}}{\partial z} \right) \vec{k}$$

OBS.: o divergente do mesmo tensor em coordenadas cilíndricas e esféricas, se torna, respectivamente:

Coordenada Cilíndrica

$$\nabla \cdot \mathbf{T} = \left[\frac{\partial T_{rr}}{\partial r} + \frac{1}{r} \frac{\partial T_{\theta r}}{\partial \theta} + \frac{\partial T_{zr}}{\partial z} + \frac{1}{r} (T_{rr} - T_{\theta\theta}) \right] \vec{e}_r + \left[\frac{\partial T_{r\theta}}{\partial r} + \frac{1}{r} \frac{\partial T_{\theta\theta}}{\partial \theta} + \frac{\partial T_{z\theta}}{\partial z} + \frac{1}{r} (T_{r\theta} + T_{\theta\theta}) \right] \vec{e}_\theta + \left(\frac{\partial T_{rz}}{\partial r} + \frac{1}{r} \frac{\partial T_{\theta z}}{\partial \theta} + \frac{\partial T_{zz}}{\partial z} + \frac{T_{rz}}{r} \right) \vec{e}_z$$

Coordenada Esférica

$$\nabla \cdot \mathbf{T} = \left[\frac{\partial T_{rr}}{\partial r} + 2 \frac{T_{rr}}{r} + \frac{1}{r} \frac{\partial T_{\theta r}}{\partial \theta} + \frac{\cot(\theta)}{r} T_{\theta r} + \frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial T_{\phi r}}{\partial \phi} - \frac{1}{r} (T_{\theta\theta} - T_{\phi\phi}) \right] \vec{e}_r + \left[\frac{\partial T_{r\theta}}{\partial r} + 2 \frac{T_{r\theta}}{r} + \frac{1}{r} \frac{\partial T_{\theta\theta}}{\partial \theta} + \frac{\cot(\theta)}{r} T_{\theta\theta} + \frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial T_{\phi\theta}}{\partial \phi} + \frac{T_{\theta r}}{r} - \frac{\cot(\theta)}{r} T_{\phi\phi} \right] \vec{e}_\theta + \left(\frac{\partial T_{r\phi}}{\partial r} + 2 \frac{T_{r\phi}}{r} + \frac{1}{r} \frac{\partial T_{\theta\phi}}{\partial \theta} + \frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial T_{\phi\phi}}{\partial \phi} + \frac{T_{\phi r}}{r} + \frac{\cot(\theta)}{r} (T_{\theta\phi} + T_{\phi\theta}) \right) \vec{e}_\phi$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

- **Laplaciano de um Escalar** ($\nabla \cdot \nabla$ ou ∇^2): o laplaciano de um escalar C qualquer origina um escalar, como mostrado abaixo em coordenada cartesiana:

$$\nabla \cdot \nabla C = \left[\frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k} \right] \cdot \left[\frac{\partial C}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial C}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial C}{\partial z} \vec{k} \right] \longrightarrow \boxed{\nabla^2 C = \frac{\partial^2 C}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 C}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 C}{\partial z^2}}$$

OBS.: o laplaciano do mesmo escalar em coordenadas cilíndricas e esféricas, se torna, respetivamente:

Coordenada Cilíndrica

$$\boxed{\nabla^2 C = \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left(r \frac{\partial C}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2} \frac{\partial^2 C}{\partial \theta^2} + \frac{\partial^2 C}{\partial z^2}}$$

Coordenada Esférica

$$\boxed{\nabla^2 C = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} \left(r^2 \frac{\partial C}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2 \sin(\theta)} \frac{\partial}{\partial \theta} \left(\sin(\theta) \frac{\partial C}{\partial \theta} \right) + \frac{1}{r^2 \sin^2(\theta)} \frac{\partial^2 C}{\partial \phi^2}}$$

- **Rotacional de um Vetor** ($\nabla \times$): o rotacional de um vetor \vec{C} qualquer origina um vetor perpendicular à superfície formada pelos outros vetores, como mostrado abaixo em coordenada cartesiana:

$$\nabla \times \vec{C} = \left[\frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k} \right] \times \left[C_x \vec{i} + C_y \vec{j} + C_z \vec{k} \right] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

ou seja:

$$\nabla \times \vec{C} = \left(\frac{\partial C_z}{\partial y} - \frac{\partial C_y}{\partial z} \right) \vec{i} + \left(\frac{\partial C_x}{\partial z} - \frac{\partial C_z}{\partial x} \right) \vec{j} + \left(\frac{\partial C_y}{\partial x} - \frac{\partial C_x}{\partial y} \right) \vec{k}$$

OBS.: o rotacional do mesmo vetor em coordenadas cilíndricas e esféricas, se torna, respetivamente:

Coordenada
Cilíndrica

$$\nabla \times \vec{C} = \left(\frac{1}{r} \frac{\partial C_z}{\partial \theta} - \frac{\partial C_\theta}{\partial z} \right) \vec{e}_r + \left(\frac{\partial C_r}{\partial z} - \frac{\partial C_z}{\partial r} \right) \vec{e}_\theta + \left\{ \frac{1}{r} \left(\frac{\partial}{\partial r} (r C_\theta) - \frac{\partial C_r}{\partial \theta} \right) \right\} \vec{e}_z$$

Coordenada
Esférica

$$\nabla \times \vec{C} = \frac{1}{r \sin(\theta)} \left[\frac{\partial}{\partial \theta} (C_\phi \sin(\theta)) - \frac{\partial C_\theta}{\partial \phi} \right] \vec{e}_r + \left[\frac{1}{r \sin(\theta)} \frac{\partial C_r}{\partial \phi} - \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} (r C_\phi) \right] \vec{e}_\theta + \frac{1}{r} \left[\frac{\partial}{\partial r} (r C_\theta) - \frac{\partial C_r}{\partial \theta} \right] \vec{e}_\phi$$

Ex: o rotacional do vetor velocidade de escoamento de um fluido \vec{V} , também conhecido como “**Vetor Vorticidade**” ($\vec{\omega}$) pode ser representado abaixo, em coordenadas cartesianas:

$$\vec{\omega} = \nabla \times \vec{V} = \left(\frac{\partial w}{\partial y} - \frac{\partial v}{\partial z} \right) \vec{i} + \left(\frac{\partial u}{\partial z} - \frac{\partial w}{\partial x} \right) \vec{j} + \left(\frac{\partial v}{\partial x} - \frac{\partial u}{\partial y} \right) \vec{k}$$

OBS.:

Se $\nabla \times \vec{V} \neq 0 \rightarrow$ escoamento rotacional

Se $\nabla \times \vec{V} = 0 \rightarrow$ escoamento irrotacional

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

Representação dos diferentes tipos de Campos

a) **Campo Escalar:** representação do valor da grandeza escalar como uma função do espaço, (x, y, z) , no caso de coordenadas cartesianas, e do tempo (t)

Ex: campo escalada da massa específica (ρ) em coordenadas cartesianas

$$\rho = \rho(x, y, z, t)$$

b) **Campo Vetorial:** a grandeza vetorial é composta por três (3) componentes escalares, sendo que cada componente do campo vetorial é uma função do espaço (x, y, z) , no caso de coordenadas cartesianas, e do tempo (t)

$$\vec{V} = u\vec{i} + v\vec{j} + w\vec{k} \quad \left\{ \begin{array}{l} u = u(x, y, z, t) \\ v = v(x, y, z, t) \\ w = w(x, y, z, t) \end{array} \right.$$

c) **Campo Tensorial:** a grandeza tensorial é composta por nove (9) componentes escalares, sendo que cada componente do campo tensorial é uma função do espaço (x, y, z) , no caso de coordenadas cartesianas, e do tempo (t)

$$T = \begin{pmatrix} T_{xx} & T_{xy} & T_{xz} \\ T_{yx} & T_{yy} & T_{yz} \\ T_{zx} & T_{zy} & T_{zz} \end{pmatrix} \quad \left\{ \begin{array}{lll} T_{xx} = T_{xx}(x, y, z, t) & T_{yx} = T_{yx}(x, y, z, t) & T_{zx} = T_{zx}(x, y, z, t) \\ T_{xy} = T_{xy}(x, y, z, t) & T_{yy} = T_{yy}(x, y, z, t) & T_{zy} = T_{zy}(x, y, z, t) \\ T_{xz} = T_{xz}(x, y, z, t) & T_{yz} = T_{yz}(x, y, z, t) & T_{zz} = T_{zz}(x, y, z, t) \end{array} \right.$$

1. Introdução

1.3 Álgebra Tensorial

Classificação e Principais Características de um Campo

A depender das características de um determinado campo, o mesmo pode ser classificado em:

I – Campo Permanente ou Estacionário: aquele cujas componentes não variam com o tempo

$$\text{Ex.: } \rho = \rho(x, y, z); \quad \rho = \rho(x, y); \quad \rho = \rho(x)$$

II – Campo Transiente ou Não-Estacionário: aquele cujas componentes variam com o tempo

$$\text{Ex.: } \rho = \rho(x, y, z, t); \quad \rho = \rho(x, y, t); \quad \rho = \rho(x, t); \quad \rho = \rho(t)$$

III – Campo Uniforme: aquele cujas componentes não variam com a posição espacial

$$\text{Ex.: } \rho = \rho(t)$$

IV – Campo Unidimensional: aquele cujas componentes variam ao longo de uma única direção espacial

$$\text{Ex.: } \rho = \rho(x); \quad \rho = \rho(y); \quad \rho = \rho(z); \quad \rho(x, t); \quad \rho = \rho(y, t); \quad \rho = \rho(z, t)$$

V – Campo Bidimensional: aquele cujas componentes variam ao longo de duas direções espaciais

$$\text{Ex.: } \rho = \rho(x, y); \quad \rho = \rho(x, z); \quad \rho = \rho(y, z); \quad \rho(x, y, t); \quad \rho = \rho(x, z, t); \quad \rho = \rho(y, z, t)$$

VI – Campo Tridimensional: aquele cujas componentes variam em todas as três direções espaciais

$$\text{Ex.: } \rho = \rho(x, y, z); \quad \rho = \rho(x, y, z, t)$$

Bibliografia

BIRD, R.B.; STEWART, W.E. e; LIGHTFOOT, E.N. Fenômenos de transporte, 2ª ed., LTC, 2004.

ÇENGEL, Y.A e CIMBALA, J.M.; Mecânica dos fluidos, McGraw Hill, 3ª edição, 2015.

WHITE, F. M. Mecânica dos Fluidos. 6ª edição. MCGRAW-HILL, 2011.